

DIERENJACHT!

EEN (LEERRIJKE) TOCHT DOOR HET RIJK TER DIEREN!

Een vrolijk en verbindend spel voor iedereen !



🌿 **DOELGROEP:** INCLUSIEF SPEL BRUIKBAAR VOOR IEDEREEN,
WAARONDER DIVERSE ONTWIKKELINGSPROBLEMATIEKEN

🌿 **LEEFTIJD:** VANAF 6 JAAR

🌿 **AANTAL SPELERS:** 4 - 8 SPELERS

🌿 **SPELDOUR:** 45 - 60 MINUTEN

 **howest**
ERGOTHERAPIE

2024 - 2025

EMILY DE DOBBELEER
KAWTAR TILFANI
IENE VANDEVERRE
AJA VAN MAELE

SPELINHOUD:

- 27 BLADEREN
- 25 HOUTEN MEMORIE-CIRKELS
- 8 BINGOKAARTEN + LINT
- WHITEBOARD MARKERS
- 10 ACTIEKAARTEN
- 7 PIONNEN – GROTE DIEREN
- DE SPELREGELS
- 60 DIERTJES*
- 8 ZAKJES*

**VOORBEREIDING:**

- LEG DE 27 BLADEREN IN EEN GROTE CIRKEL OP DE GROND.
- LEG DE 25 HOUTEN MEMORIE-CIRKELS OMGEKEERD IN HET MIDDEN VAN DE GROTE CIRKEL.
- ELKE SPELER KRIJGT EEN BINGOKAART AAN LINT EN EEN WHITEBOARD MARKER
- ELKE SPELER KIEST EEN PLAATS OP DE BLADEREN. ELKE SPELER STAAT OP EEN ANDER BLAD OM TE BEGINNEN. ZORG DAT ER EEN GELIJKE HOEVEELHEID BLADEREN TUSSEN DE SPELERS IS.

DE SPELER DIE HET BEST EEN OLIFANT KAN NADOEN MAG BEGINNEN!

*ENKEL NODIG BIJ DE EXTRA VARIATIE OP HET SPEL

SPELVERLOOP:

- DE EERSTE SPELER DRAAIT EEN HOUTEN CIRKEL OM UIT HET MIDDEN.
- STAAT OP DIE CIRKEL HETZELFDE DIER ALS OP HET BLAD WAAROP DE SPELER STAAT?
 - JA? DAN MAG DE SPELER ÉÉN BLAD VOORUIT.
 - ⇒ STAAT HET DIER OP JOUW BINGOKAART? ZET DAN EEN KRUISJE!
 - NEE? DAN BLIJFT DE SPELER STAAN.
- DAARNA IS DE VOLGENDE SPELER AAN DE BEURT.
- STAAT ER EEN SPELER OP HET BLAD VOOR JOU?
 - DAN KIJK JE NAAR HET DIER OP HET BLAD VOOR DIE SPELER*.
 - VARIATIE: ER KAN GEKOZEN WORDEN OM EEN DUEL TUSSEN DE SPELERS TE HOUDEN (BV. SCHAAR, STEEN, PAPIER)
 - VARIATIE: DE SPELER DIE INHAALT MAG EEN DIERTJE VAN DE ANDERE NEMEN
- DE EERSTE SPELER MET EEN VOLLE KAART (OF EEN VOLLE RIJ – HORIZONTAAL OF VERTICAAL) ROEPT: BINGO! EN WINT HET SPEL.



*VOORBEELD: DE SPELER MET DE GIRAF ALS PION MAG DE ZEBRA VOORBIJ STEKEN ALS HIJ EEN EEND OMDRAAIT.

ACTIEBLAD:

- KOM JE OP EEN ACTIEBLAD? DAN TREK JE EEN ACTIEKAART.
- VOER DE OPDRACHT OP DE KAART UIT.
- DOE JE HET GOED? DAN KRIJG JE EEN EXTRA DIER!

**VARIATIE: DIEREN VERZAMELEN**

- IN PLAATS VAN DE BINGOKAART, KRIJGT ELKE SPELER:
- EEN ZAKJE MET DRIE DIERTJES.
- TELKENS WANNEER JE EEN JUISTE MEMORIECOMBINATIE DRAAIT (TWEDE DEZELFDE DIEREN), MAG JE HET BIJPASSENDE DIERTJE IN JE ZAKJE VERZAMELEN.
- WIE HET EERST EEN VOLLEDIGE SET VERZAMELT (BIJVOORBEELD 5 DIERTJES), WINT!



VEEL SPEELPLEZIER!

