

Puzzelhof

Makers van het spel:

Brent Vyncke, Julie Hugelier, Hanne Santens, Parès Eggermanne en Julie Seyns

Intro:

Puzzelhof is een oriëntatiespel dat individueel gespeeld wordt. Het spel is ontworpen voor mensen met een visuele beperking. In het spel zijn er vier varianten. Elke variant heeft zijn eigen tactiele route en bijhorende blokken. Deze varianten kunnen herkend worden aan de nummering die naast elke ingang te voelen is. Tijdens het spel gaan de spelers op zoek naar het juiste eindpunt. Vervolgens is het de bedoeling dat ze de afgelopen weg opvullen met de blokken die bij de variant horen.

Materiaal:

- Eén doolhof met vier verschillende tactielen
- Doos met legoblokken (27 stuks)
- Doos met genummerde blokken (6 stuks)
- Doos met knopen op de blokken (4 stuks)
- Doos met steentjes op de blokken (6 stuks)

Duur:

15 à 20 minuten, dit is afhankelijk van de speler.

Hoe speel je het spel:

Level: één bol

- Stap 1: Neem de doos waar je legobollen op kan voelen. In deze doos zitten legoblokken die je later in het spel nodig zal hebben.
- Stap 2: Ga op zoek naar de ingang waarbij er één bol te voelen is.
- Stap 3: Vanaf deze ingang voel je een bepaald soort tactiel, namelijk legobollen. De bedoeling is dat je deze tactiele route volgt tot je niet meer verder kan en het eindpunt bereikt.

- Stap 4: Wanneer je het eindpunt hebt bereikt, haal je de legoblokken uit de doos.
- Stap 5: Je plaatst de legoblokken op de legobollen. Op deze manier kan je de afgelopen weg opvullen. Dit doe je van het startpunt tot aan het eindpunt.

Level: twee bollen

- Stap 1: Neem de doos waar je rubber lijnen op kan voelen. In deze doos zitten zes puzzelstukken die je later in het spel nodig zal hebben.
- Stap 2: Ga op zoek naar de ingang waarbij er twee bollen te voelen zijn.
- Stap 3: Vanaf deze ingang voel je een bepaald soort tactiel, namelijk een rubberen lijn. De bedoeling is dat je deze tactiele route volgt tot je niet meer verder kan en het eindpunt bereikt.
- Stap 4: Wanneer je het eindpunt hebt bereikt, haal je de houtblokken uit de doos.
- Stap 5: Je plaatst de houtblokken op de afgelopen route van de rubberen lijn. Tip: voel goed aan de blokken, want deze zijn genummerd van één tot zes. Je start met houtblok één aan het startpunt en eindigt met houtblok zes bij het eindpunt.

Level: drie bollen

- Stap 1: Neem de doos waar je knopen op kan voelen. In deze doos zitten vier puzzelstukken die je later in het spel nodig zal hebben.
- Stap 2: Ga op zoek naar de ingang waarbij er drie bollen te voelen zijn.
- Stap 3: Vanaf deze ingang voel je een bepaald soort tactiel, namelijk knopen. De bedoeling is dat je deze tactiele route volgt tot je niet meer verder kan en het eindpunt bereikt.
- Stap 4: Wanneer je het eindpunt hebt bereikt, haal je de houtblokken uit de doos.
- Stap 5: Je plaatst de houtblokken op de route van de knopen. Op deze manier kan je de afgelopen weg opvullen. Dit doe je van het startpunt tot aan het eindpunt.

→ Let op: deze puzzelstukken zijn NIET genummerd!

Level: vier bollen

- Stap 1: Neem de doos waar je steentjes op kan voelen. In deze doos zitten zes puzzelstukken die je later in het spel nodig zal hebben.
 - Stap 2: Ga op zoek naar de ingang waarbij er vier bollen te voelen zijn.
 - Stap 3: Vanaf deze ingang voel je een bepaald soort tactiel, namelijk steentjes. De bedoeling is dat je deze tactiele route volgt tot je niet meer verder kan en het eindpunt bereikt.
 - Stap 4: Wanneer je het eindpunt hebt bereikt, haal je de houtblokken uit de doos.
 - Stap 5: Je plaatst de houtblokken op de route van de steentjes. Op deze manier kan je de afgelopen weg opvullen. Dit doe je van het startpunt tot aan het eindpunt.
- Let op: deze puzzelstukken zijn NIET genummerd!

Overige spelregels:

Je mag met je vingers niet over de muren van het doolhof heen springen.

Foto's van het spel:

