

# FLITS EN FEITEN

## Spelmateriaal

- Spelbord
- 4 pionnen
- 97 spelkaarten
- 4 puntentellers
- Dobbelsteen met ogen
- Gekleurde dobbelsteen
- 35 blokjes (punten) in 4 verschillende kleuren
- Foto's uit de fotogroep map

## Doelgroep

Revaliderende personen met NAH

## Doel van het spel

Het doel is om **8 blokjes te verzamelen** door verschillende opdrachten te voltooien. Dit kan door het uitvoeren van verschillende categorie opdrachten zoals: **doe-opdrachten, foto-opdrachten, gespreksonderwerpen en kennisvragen**. Per juist antwoord krijg je een blokje. De deelnemers beslissen zelf hoelang ze het spel spelen, dus er is geen vaste tijdsduur aan het spel verbonden.



## 1. Voorbereiding

- Zet het spelbord in elkaar.
- **Sorteer de kaarten per kleur.**
- Iedere speler ontvangt een **puntenteller** en kiest een **pion**.



## 2. Begin van het spel

- Alle spelers zetten hun pion op het startvak in het **midden** van het spelbord.
- Elke speler gooit met de dobbelsteen. De speler met **het hoogste aantal ogen begint**. Het spel verloopt vervolgens met de **klok mee**.

## 3. Spelverloop

- De eerste speler gooit de **gekleurde dobbelsteen** en verplaatst de pion naar een vak met die kleur in de middelste cirkel. Hij/zij neemt een **kaart in dezelfde kleur** en voert de opdracht uit.  
**OPGELET:** Bij een **kennisvraag** leest de persoon **rechts** van de speler de vraag voor!
- Wanneer de **opdracht goed is uitgevoerd**, ontvangt de speler een **blokje**. Dan is de volgende speler aan de beurt.
- **Na de eerste ronde** speelt men verder met de **gewone dobbelsteen**. De speler verplaatst de pion het aantal ogen naar een zijtak naar keuze.
- De speler neemt een **kaart van de kleur van het vak** en voert de opdracht uit.
- Bij elke **goed uitgevoerde opdracht** ontvangt de speler een **blokje**.
- Het **spel eindigt** wanneer een speler **8 blokjes** heeft verzameld.

## 4. Variatie

Wanneer het spel snel is uitgespeeld, kunnen de **overige spelers verder spelen** tot iedereen uitgespeeld is.

## 5. Uitdagingen

- Stopbord: De speler **sla**t één beurt **over**.



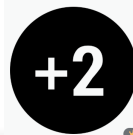
- Gekleurde dobbelsteen: De speler gooit opnieuw met de kleurendobbelsteen, verplaatst zich naar een vak met die kleur en voert de opdracht uit. OPGELET: Dit mag **geen uitdaging**svak zijn!



- Cirkel met pijltjes: De speler neemt een kaart en voert de opdracht uit. Daarna is hij/zij **opnieuw** aan de beurt.



- Vakjes met **+1**, **+2**, **+3**: De speler verplaatst de pion het aangegeven aantal vakken vooruit en voert de opdracht uit.



- Joker: Bij het gooien van een joker kiest de speler een **leeg gekleurd vak** naar keuze en voert de opdracht uit.



Gemaakt door: Ellen Albert, Pauline Labis, Yoran Vansteelandt en Josefiën Bouckaert

Academiejaar 2024-2025