

Primer Fruital

Práctica Final



Manual de instrucciones

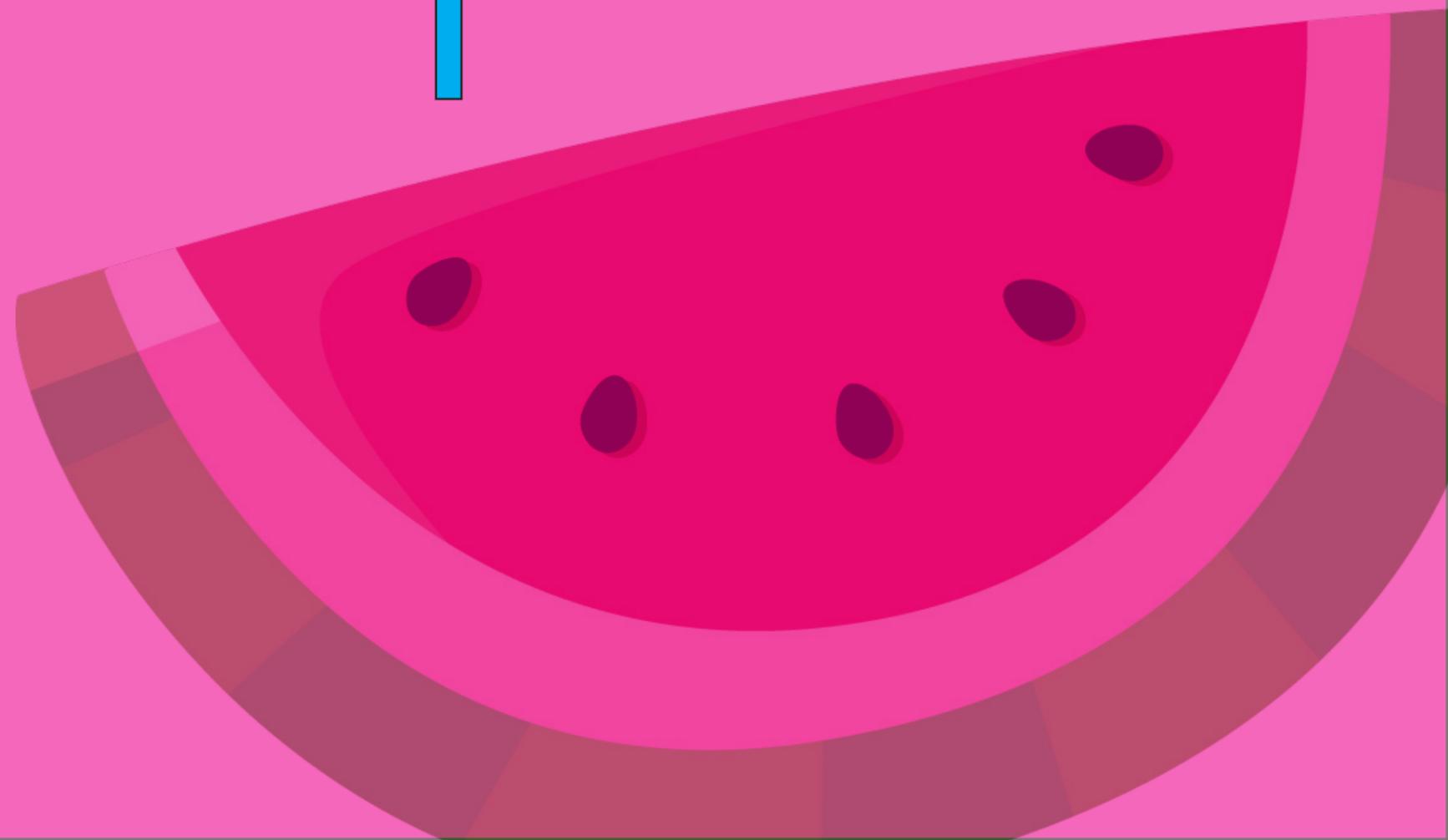
Rafael Lillo García

rafael-lillo.com



Índice

Contenido	4
El juego	4
Preparativos	4
Cómo se juega	5
Final del juego	5



Primer

frutal

Contenido

1 cuervo, 1 cesta de la fruta, 4 manzanas azules, 4 manzanas rojas, 4 peras amarillas, 4 peras moradas, 5 cartitas-camino, 4 árboles, 1 dado de símbolos y colores, Instrucciones del juego

El juego

Todos juntos intentaréis recolectar la fruta de los árboles antes de que el cuervo llegue al frutal.



Preparativos

Poned los cuatro árboles en el centro de la mesa y repartid los frutos en los árboles correspondientes. Las cinco cartitas-camino las colocáis en fila a un lado, tal como se muestra abajo en la ilustración. Al cuervo lo colocáis delante de la primera cartita-camino. Tened el cesto de la fruta y el dado preparados.

4

Cómo se juega

Vais a jugar en el sentido de las agujas del reloj. Comenzará el jugador que haya comido más recientemente una manzana. Si no os podéis poner de acuerdo, comenzará el jugador más pequeño tirando el dado.

¿Qué te ha salido en el dado?

- El color rojo, amarillo, morado o azul

Coge una fruta del color que ha salido en el dado y ponla en el cesto.

Si no queda ninguna fruta en ese árbol no te preocupes, pasa simplemente el dado al siguiente jugador.

- La cesta de la fruta

Coge una fruta de un árbol cualquiera y ponla en el cesto.

- El cuervo

¡Ufff! El cuervo se está acercando al frutal. Coloca el cuervo en la siguiente cartita-camino.

A continuación le toca tirar el dado al siguiente jugador.



Final del juego

Si conseguís recolectar todas las frutas en el cesto antes de que llegue el cuervo al frutal, ganaréis todos la partida: habéis sido más rápidos que el cuervo glotón.

Si el cuervo pasa la última cartita-camino y se encuentra en el frutal antes de haber recolectado todas las frutas, perderéis todos ya que el cuervo habrá sido más rápido.

5

Rafael Lillo

Rafael Lillo García

rafael-lillo.com