

MUZIEKPOLY

Muziek brengt mensen samen...



Dobbelspel voor 2 tot 6 personen.

SPELDOUR: 75 – 90 minuten

DOELGROEP: ouderen met een fysieke beperking

BENODIGDHEDEN:

- 16 single vinyl platen
- 2x 16 bewijskaarten
- Geld: 40x 1, 40x 5, 40x 10, 40x 20 muzieknoden
- 6 portemonnees
- 1 dobbelsteen
- 6 pionnen (muzieknoden)
- 85 kanskaarten
- 8 houtstukken (spelbord)
- Valies (om het spel op te bergen)
- Medium om muziek af te spelen
- Muziekpoly liedjeslijst

SPOTIFY MUZIEKLIJST



VOORBEREIDING VAN HET SPEL:

Voor aanvang van het spel wordt het spelbord gemonteerd. Dit kan op verschillende manieren, standaardvorm of een verkorte versie. De verschillende onderdelen kunnen ook in een willekeurige volgorde gelegd worden om een creatiever spelbord te creëren.



Standaardvorm



Verkorte versie



Opstelling spelbord

Om de muzikale variant van de klassieke Monopoly te spelen, moeten volgende zaken klaargelegd worden. De kanskaarten worden over vier stapels verdeeld en bevinden zich in het midden van het spelbord. Vervolgens krijgt iedere speler een portemonnee waar de verdiende muzieknoten (geld) in opgeborgen worden. De begeleider legt de platen en twee stapels bewijskaarten voor zich klaar om uit te delen tijdens het spel. Verder opent de begeleider de bijhorende Spotify-muzieklijst (*zie QR-code*) voor wanneer de spelers een single kopen. Iedere speler start met 1 geldbriefje van 1, 5, 10 en 20. Tenslotte worden de pionnen gekozen en op start geplaatst.

DOEL VAN HET SPEL:

De deelnemers proberen zo veel mogelijk singles en muzieknoten te bemachtigen. Echter is dit niet het hoofddoel. Het belangrijkste doel van het spel is dat de deelnemers samen plezier beleven tijdens het luisteren naar muziek en het uitvoeren van bewegingen. Zo wordt het ergotherapeutisch doel van de Muziekpoly bereikt, namelijk actieve deelname tijdens het uitvoeren van betekenisvolle activiteiten.

SPELVERLOOP:

- ♪ Men kiest een speler die wenst te starten waarna er kloksgewijs gespeeld wordt. De speler aan de beurt gooit met de dobbelsteen en verplaatst zijn/haar pion volgens het aantal muzieknoten op de dobbelsteen. Indien men op een leeg vakje (vakje met muzieknoot) komt te staan, heeft de speler de optie om een willekeurige plaat te kopen. De liedjeslijst biedt een overzicht tijdens het kiezen. Na de aankoop ontvangt de koper van de plaat een bewijskaart om bij te houden. Ook legt de speler een vinyl plaat op het vak waar hij/zij nu staat samen met een gelijkaardige bewijskaart. Dit om te onthouden welke plaat bij welke speler hoort. Nu kan de plaat afgespeeld worden!
- ♪ Wanneer men op een vakje komt te staan van een **reeds gekochte plaat**, betaalt de speler het huurbedrag dat op het bewijskaart staat aan de eigenaar van de plaat.

- ♪ Wanneer men op **een kans vakje** komt te staan, neemt de speler een kanskaart. Na het uitvoeren van de opdracht, verdient de speler het aantal muzieknoten dat op de kanskaart vermeld staan.
- ♪ Indien men in de gevangenis terecht komt, slaat de speler twee beurten over. Enkel wanneer een speler de kaart **'U mag de gevangenis verlaten of deze kaart bijhouden'** bezit, dan kan men deze kaart inzetten en de volgende beurt weer meespelen.

Telkens wanneer een deelnemer langs start passeert, neemt de deelnemer een kanskaart!

EINDE VAN HET SPEL:

Het spel kan beëindigd worden als alle singles verkocht zijn. Echter kan men ook verder spelen en stoppen op een afgesproken tijdstip.

OPBERGEN VAN HET SPEL:



Lume Derveaux, Fran Maes, Anse Vandekerckhove, Lucca Vanhoutte