

SPELREGELS DRUK SNEL

Benodigdheden:

- Kaartenhouder voor elke speler
- Drukklampje voor elke speler
- Stapeltje kaarten voor elke speler
- Stapel kaarten in het midden (grote kaarten)
- Dobbelsteen (vorm/kleur/beide)

Regels:

Er zijn 3 niveaus. Elk niveau is telkens wat moeilijker.

Je krijgt elk een kaartenhouder met een stapeltje kaarten. Ook krijgt iedereen een drukklampje voor zich.

Eerst gooit er iemand met de dobbelsteen, zo zie je of je moet letten op de kleur, de vorm, of beide. In het midden ligt er ook een stapeltje met telkens 1 kaart omgedraaid.

Je haalt 1 kaart uit jouw doosje en vergelijkt deze met de kaart in het midden.

Aan de hand van wat er op de dobbelsteen staat, moet je kijken of je kaart dezelfde vorm of kleur heeft als de kaart in het midden.

Stel dat dit zo is, dan moet je zo snel mogelijk op het lampje drukken.

De speler die als eerste drukt, wint deze ronde als het kaartje klopt met de kaart in het midden.

Deze speler mag dan zijn al omgedraaide kaarten doorgeven aan de buurman rechts van je.

Deze buurman moet dan deze kaarten in zijn houder leggen.

De speler die als eerste geen kaarten meer heeft, wint.

Stel dat al jouw kaarten al zijn omgedraaid, dan mag je deze terugleggen in de houder en opnieuw beginnen met deze kaarten.

Veel speelplezier!