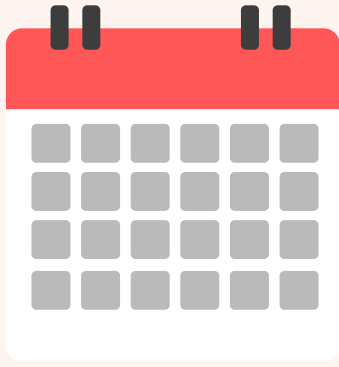


Naam studenten:
De Baets Geike, Verstraete Stiene,
Depoorter Noa, Van Meenen Lotte

Academiejaar: 2024-2025





Voorbereiding

- Leg de tijdlijn, het rad, de pion en de opdrachtkaarten per tijdperk klaar.
- Maak een keuze in welk tijdperk je wilt beginnen.
- Spelers bepalen wie als eerste aan het rad mag draaien. Dit kan door loting of op basis van leeftijd, bv. de jongste speler begint.
- Leg het rad en de kaarten die bij het beginnende tijdperk passen bij de speler die begint.

Spelverloop

- Een speler mag aan het rad draaien.

Het rad bepaalt de kleur van de opdracht:

- Rood → Denkopdracht
- Blauw → Doe-opdracht
- Geel → Babbelopdracht
- Wit → Keuze, de speler kiest zelf een kleur naar keuze.



- De speler die net aan het rad heeft gedraaid gaat naar het juiste kleur van kaart en leest de opdracht luidop voor aan de rest van de groep. Daarna voert de groep de opdracht uit.

Beoordeling



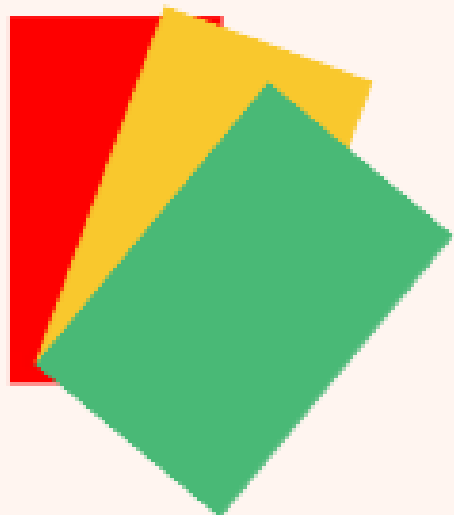
Opdracht geslaagd: De therapeut beslist of er verder wordt gespeeld in het tijdperk:

- Ja, de speler draait opnieuw aan het rad.
- Nee, de spelers gaan naar een volgend tijdperk.

Opdracht niet geslaagd: De speler draait opnieuw aan het rad en ontvangt een nieuwe opdracht binnen hetzelfde tijdperk.

Benodigdheden/onderdelen

- Spelbord: Tijdlijn
- Rad
- Opdrachtkaarten
- Pion
- Muziekbox
- Telefoon
- Antwoordenblad galgje



Benodigdheden van de opdrachten

1931-1940

- Kaartjes met winkels

1941-1950

- Ballonnen

1951-1960

- Kleine hula hoop
- Woordzoeker ruimtevaart
- Memory pretparkattracties
- Vlaggen eurovisie

1961-1970

- Woordzoeker
Berlijnse muur
- Kleurplaat
peacetekens

1971-1980

- Rubiks kubussen
- Bal
- Gele kaart

1981-1990

- Omschrijvingen belangrijke personen

1991-2000

- Bol wol
- Pen en papier

2001-2010

- Doolhofpuzzel
- Woordzoeker economiecrash

2011-2020

- Hints: beschrijving persoon

2021-2030

- Woordzoeker nieuwe sporten olympische spelen
- VN-doelen verbinden met pictogrammen
- Kaartjes van VN-doelen

